




# LÆRING DER SKABER MOTIVATION

Skoleleder Søren Bjørn Jakobsen  
Langebjergskolen, Fredensborg kommune





Hvad skal eleverne  
**VIDE**  
og hvad skal  
eleverne  
**GØRE** for at opnå  
dette?

**DOWNLOAD  
FRA FORTIDEN**

Hvad skal eleverne  
**KUNNE**  
og hvad skal  
eleverne  
**VIDE** for at kunne  
dette?

**DOWNLOAD  
FRA FREMTIDEN**





# Globalisering og kompetencer

## SPECIALISERING

Høj, stigende  
faglighed livet igennem  
**TALK YOUR WALK**

## SAMARBEJDE

Forstå og navigere i en  
multikulturel verden  
**SELVREGULERING**

## DIGITALE FÆRDIGHEDER

Se muligheder for bedre og  
billig (service og  
kommunikation)

## DØMMEKRAFT

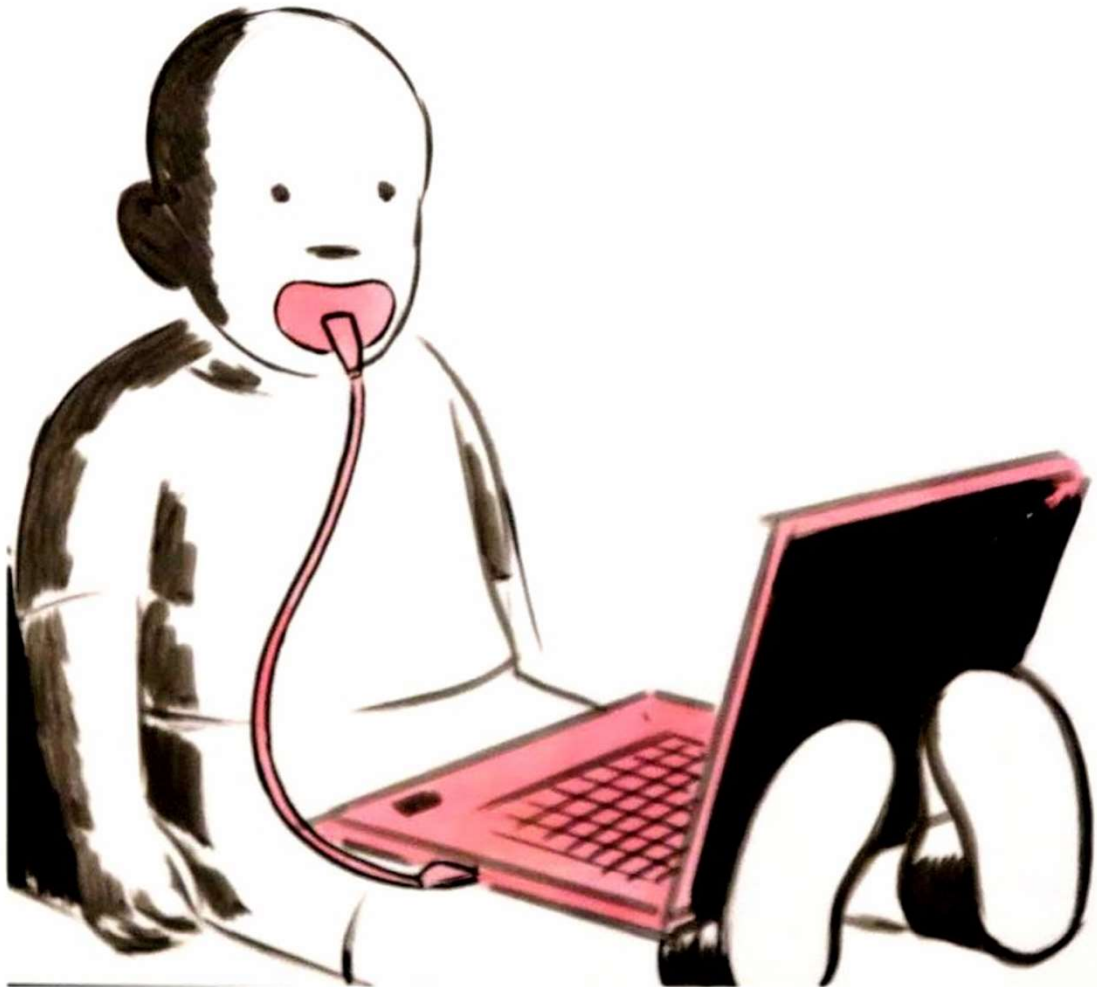
i en kompleks global verden  
med ekstrem høj  
forandringshastighed





**“Over hele verden er uddannelsessystemer i færd med at sabotere sig selv, fordi de ikke **brygger bro** mellem hvordan elever lever og hvordan elever lærer...”**

# Generation Z & Generation Alpha





# SCREENAGERS

## GENERATION Z (1995-2010)

FRA FØRSTE MAJ  
TIL MAJ FØRST

*”Det er jo kun mig selv, der sætter grænser.” Emil, 14 år*

*”I princippet kan jeg jo blive alt...” Anna, 15 år*



# SCREENAGERS

## GENERATION Z (1995-2010)

- ❖ Projekt, trofæ og curling børn
- ❖ Socialiseret som individualister
- ❖ Skifter roller og værdier afhængigt af fællesskaber
- ❖ Lever on-line - snap, musik, shopping, gaming



*“These children live in an open-book environment – just a few clicks away from any information, they connect in a borderless world – across countries and cultures, and they communicate in a post-literate community where texts and tweets are brief, and where visuals and videos have the greatest impact.”*

# UPAGERS

GENERATION ALPHA (2010-2025)



Verdens mest kritiske forbruger nogensinde...  
Overstimuleret med et væld af muligheder, SO-ME fra fødsel  
Teknologi er fundamentet for leg, læring og dannelse  
Hans job er ikke skabt endnu

# UPAGERS

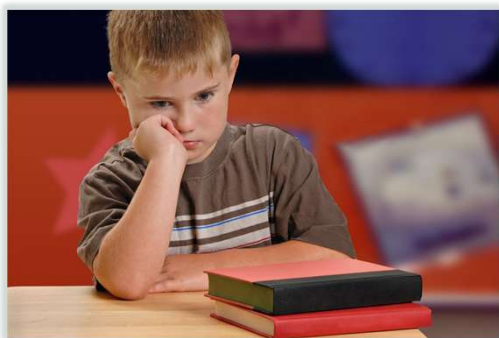
GENERATION ALPHA (2010-2025)



Pionerer i en grænseløs verden  
Bedre uddannet, mere berejst og mere undersøgende  
Samvær med forældre/bedsteforældre på laveste niveau



*”I tusinder af år har menneskehjernen udviklet sig gennem virkelige stimuli – ægte, autentiske og levende indtryk – lyd og berøring. Generation Alpha er den generation, som er mest eksponeret for **virtuelle** stimuli – deres leg, interaktion og læring er primært digital. Om det øger deres kapacitet for viden og intelligens – eller som forskere antyder – begrænser deres mulighed for at udvikle sig som empatiske, omsorgsfulde væsener, ved vi ikke, men skolerne vil kunne svare på det om få år...”*





*”På Langebjergskolen har vi en drøm om at skabe en skole, hvor eleverne ville komme, selv hvis de kunne lade være...”*

The Gary and Jerri-Ann Jacobs  
**HIGH TECH HIGH**





# PROJEKTBASERET LÆRING



# PROJEKTBASERET LÆRING



## VORES ELEVER

Projektbaseret læring  
Aktive i læringsprocessen  
Sammenhængende  
forløb på tværs af fag  
Varierende organisations-  
og arbejdsformer

## VORES MEDARBEJDERE

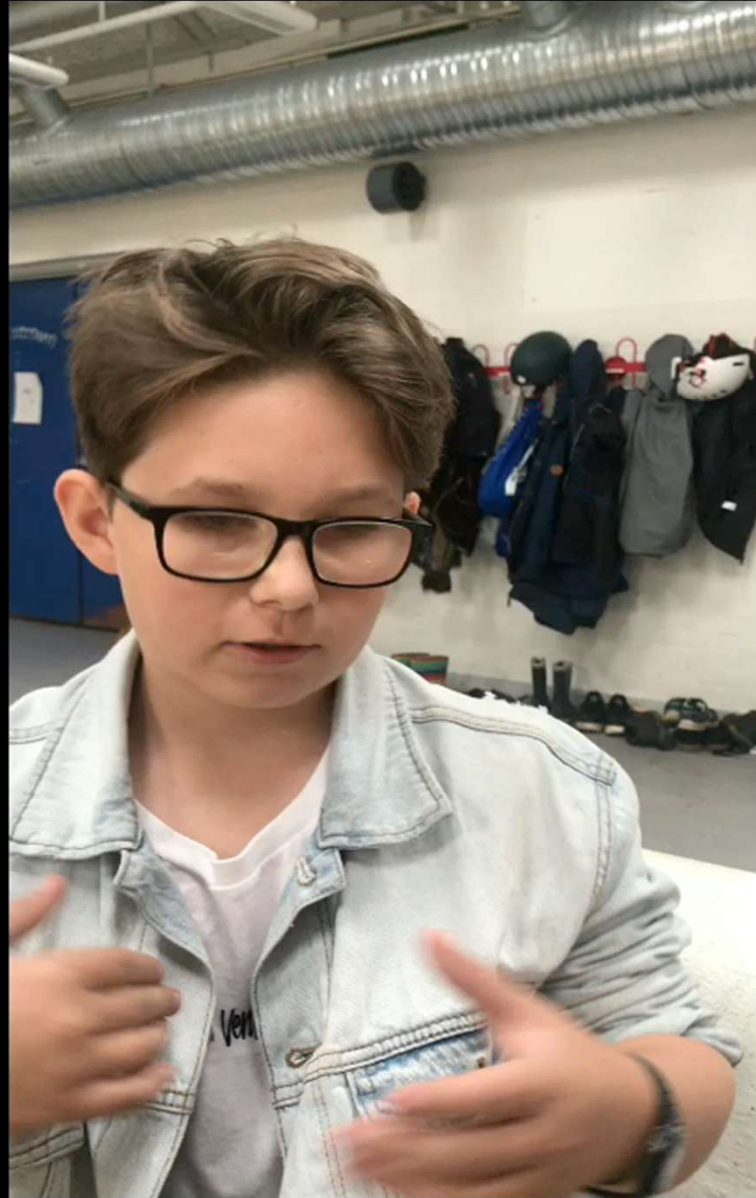
Arbejder i lærende fællesskab

- fælles praksis
- fælles metodeafprøvning
- fælles evaluering
- fælles afsæt i forskning
- sparring og feedback

## LEDELSEN

Arbejder i lærende fællesskab  
Opbygger kapacitet sammen  
Involverer medarbejderne i  
vores strategiske arbejde  
Er tæt på medarbejdernes  
praksis og tæt på eleverne

# PROJEKTBASERET LÆRING



# PROJEKTBASERET LÆRING



- ❖ Elevfokuseret – foregår i mindre grupper
- ❖ Læreren er facilitator og guide, og har ikke svaret
- ❖ Autentiske problemer: De udfordringer, der opstår i projektet, bruges som redskaber til at opnå den nødvendige viden, og de problemløsende færdigheder, som bruges til at løse problemet

# PROJEKTBASERET LÆRING



# PROJEKTBASERET LÆRING





# PROJECT BASED APPROACH TO LITERACY AND CIVIC ENGAGEMENT

*"In the PBL group, gains were 63 percent higher for social studies and 23 percent higher for informational reading than in the control group"*

**Children must be taught  
how to think,  
not what to think.**

*- Margaret Mead*







**EVERY CHILD IS GIFTED.  
THEY JUST UNWRAP THEIR  
PACKAGES AT DIFFERENT TIMES.**